

## 履 歴 書

2022年 4月 25日 現在

ふりがな	りむ まーういん		
名前	Lim Merwyn		
	1987年 07月 22日生 (満 34 歳)		⊙男・女
ふりがな	おーすとらりあ、にゅーさうすうえーるず州、こんすていてゅーしょん・ひる、ぴーちつりーあべにゅー10号	電話	614-0498-9089
現住所	〒オーストラリア、ニューサウスウェールズ州、コンスティテューション・ヒル、ピーチツリーアベニュー10	Email	merwyn.lim@outlook.jp
ふりがな	号	電話	
連絡先	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ入力)	Email	

年	月	学歴・職歴
		学歴
2003	2	私立 パラマタマリスト高校 普通料 入学
2004	12	私立 パラマタマリスト高校 普通料 卒業
2005	3	州立 ウェスタンシドニー大学 ビジュアルコミュニケーション 入学
2007	1	州立 ウェスタンシドニー大学 ビジュアルコミュニケーション 中退
2007	3	州立 シドニー大学 シドニー芸術大学 入学
2010	12	州立 シドニー大学 シドニー芸術大学 卒業
2013	1	市立 インタラクティブエンターテインメント専門学校 普通料 入学
2014	12	市立 インタラクティブエンターテインメント専門学校 普通料 卒業
		Outstanding Game Artist
2021	9	〇〇 CG Master Academyプログラム修了
		職歴
2010	11	株式会社 Kmart 小売店員 入社
		一身上の都合により退社
2010	3	フリーランスとして写真家や映像作家に携わる

年	月	学歴・職歴
2014	11	ineni Realtime 3Dデザイナー 入社
2015	5	一身上の都合により退社
2015	7	Rotor Studios 3Dデザイナー 入社
2018	11	テクニカルやライティングアーティストとして
		現在に至る
		以上

年	月	免許・資格
2016	2	Autodesk Maya Certified User
2017	6	約5年間日本語を学んで、今年の日本語能力試験N2向けに学びいただきます。

<p>志望動機・特技・アピールポイントなど</p> <p>私はテクニカルアーティストとして5年以上の経験があります。シネマティックだけでなくPBR環境とツール開発の経験もあります。現在の会社でプロジェクトリーダーの経験しておりテクニカルアーティストとして物理ベースレンダリングやライティング技術グラフィック作業をサポートするスクリプトやゲームアセット制作も経験してきております。新しい技術に関しても積極的に勉強していきたいと考えています。ゲームに異世界体験の進化に貢献したいと思います。</p>	<p>通勤時間</p> <p>約 時間 20分</p>	
	<p>扶養家族数（配偶者を除く）</p> <p>1人</p>	
	<p>配偶者</p> <p>有・<input checked="" type="radio"/>無</p>	<p>配偶者の扶養義務</p> <p>有・<input checked="" type="radio"/>無</p>

<p>本人希望欄（特に給料・職種・勤務時間・勤務地・その他について希望があれば記入）</p> <p>給与：ご相談させて頂きたいと思っております</p>
---